**Recomendaciones para la línea gráfica**

1.    Representar fenómenos físicamente posibles.

2.    Incorporar la diversidad propia de la sociedad costarricense en general, y de los centros educativos en particular.

3.    Dibujar la figura humana completa, para evitar la descontextualización de sus partes.

4.    Velar por la exclusión de antivalores

5.    Asociarse con los pilares de la política curricular (desarrollo sostenible, ciudadanía local y global y ciudadanía digital)

6.    Ser cercana a la realidad (por ejemplo, no representar los ojos como si fueran solo puntos negros).

7.    Promover la seguridad de las personas representadas.

8.    Procurar que sean elementos útiles que orienten la comprensión integral del material (no solo deben cumplir un elemento decorativo que podría distraer del objetivo del producto).

Ejemplos:

Imágenes futuristas, sin bordes negros, colores vivos y alegres, con bordes redondos, con combinación de personajes lo más real posibles y robotizados, IMPORTANTE dejar por fuera el tema de laboratorio más bien se desea cambiar la idea del espacio de laboratorio y tomarlo como algo más abierto.





